

তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি

গুরুত্বপূর্ণ অর্থায়নিক মার্কেট

গুরুত্বপূর্ণ অর্থায়ন:



1. তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি: বিশ্ব ও বাংলাদেশ প্রেক্ষিত
2. কমিউনিকেশন সিস্টেম ও নেটওয়ার্কিং,
3. অ্যাক্সেস পদ্ধতি ও ডিজিটাল ডিভাইস,
4. ওয়েবে ডিজাইন পরিচিতি এবং HTML.
5. স্নোগ্রাফি পেশা.



২য় অর্থায়ন:

1. ওয়েবসাইট ডিজাইনিং,
2. বায়োমিট্রিক্স ডিজাইনিং,
3. ডেভেলপমেন্ট ইন্টারফেসিং,
4. ন্যানোটেকনোলজি.



৩য় অর্থায়ন:

1. (এটা ট্রান্সমিটন মেসেজ ও ট্রান্সমিটন মেসেজ)
2. ওয়ারেন্স কমিউনিকেশন সিস্টেম,
3. কমিউনিকেশন নেটওয়ার্কিং,
4. নেটওয়ার্ক টেলিমেসেজ.



### ৩য় অর্কায়

১. গাণিত্য পদ্ধতি,
২. কাইনারি শোগ, বিয়োগ, চিত্রযুক্ত মত্যা ও ২ এর পক্ষিপূরক,
৩. বুনিয়ান অ্যানজেক্সরা, উৎপাদন ও মতুক মারনি,
৪. গের্ট,
৫. অ্যাক্সর,

### ৪র্থ অর্কায়

১. অস্বব ডিকার্ম ও ওলেব মার্গেটের কণামো,
২. HTML এর মৌনিক বিষয়,
৩. টেবিল তৈরি,

### ৫ম অর্কায়

১. অ্যানসবিটম,
২. স্নোগার্ট,
৩. প্রোগ্রাম প্রাকটিস,
৪. সূত্র,



গুরুত্বপূর্ণ জ্ঞানভূমিক প্রশ্ন

1. বৈশ্বিক গ্রাফ কী?
2. এক্সারসেট কী?
3. কী ওয়াউ কী?
4. IP অ্যাড্রেস কী?
5. প্রারম্ভিক জেট কী?
6. অ্যাডার কী?
7. HTML-এ অ্যাম্বিগুইটি কী?
8. বায়োইনসিফারেন্স কী?
9. অত্যন্ত মারাত্মক কাকে বলে?
10. অনুবাদক (প্রোগ্রাম) কী?
11. ডিবাগিং কী?
12. স্ক্রিন কী?
13. ইন্টারফেস কী?
14. স্ট্রাকচার কী?
15. স্ট্রাকচার কী?
16. শাইপারনিং কী?
17. শাইপার (টেক্সট) কী?
18. Attribute কাকে বলে?
19. ম্যাক্রো লেভেলিং কী?
20. SQL কী?
21. গ্রাফিক প্যারামিটার কী?
22. ক্যাউন্ট কম্পিউটিং কী?
23. ডেটা এক্সপ্লোরেশন কী?
24. ইন্টারফেস কাকে বলে?
25. স্ক্রিন-স্ক্রিন কী?
26. BED কী?
27. IP Address কী?
28. Cellpadding কী?
29. বুলিয়ান স্ক্রিপ্টিং কী?
30. ক্যানভাস কী?

